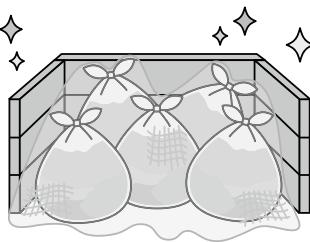




ごみ行政について

公明党 戸澤 幸雄



問 家庭系ごみの一部有料化については、市民の皆さんも減量化に向けた資源ごみとの分別への意識と注意事項にも慣れ、日常にしっかりと定着しており、苦情などの声も聞かなくなりました。しかし、不法投棄については、衛生的にも、美観の上でも大変に迷惑な行為であり、「何とかならないか」と相談を受けることがあります。

もとよりマナーの問題であり、一部の心ない方の行為です。公平性の観点から見ても、不法投棄を追跡・収集することはルール無視を認めるにつながるとは思いますが、不法投棄について現状と対策を伺います。

答 (市長)：不法投棄などにより、適正な管理がされていない集積所が浮き彫りになつてることには承知しております。しかしながら、中には利用者や地域の方々と一緒に解決策を検討し、移設や分散などにより課題解決している集積所もありますので、今後も一つ一つ地域住民と協働で解決に向けた取り組みを地道に行っていきます。

答 (経渙環境部長)：市では、集積所パトロールや市民からの通報などを基に現地調査を行い、約110カ所の「適正な管理がされていない集積所」を把握しております。

しかし、集積所の管理は、利用者や地域の方々で行っていただくことが原則であり、集積所の問題解決に向けては、集積所利用者の主体的な協力が必要不可欠となります。

今後も、集積所ごとの指導啓発をしつつ、利用者や地域住民の方々とともに課題解決に向けた取り組みを行ってまいります。

- ・ その他の質問
- ・ 新型コロナウイルス感染症の影響について

志政会 永井 浩介



子供の学習・生活支援について

志政会 永井 浩介

問 塾に行きたくても行けない中学生たちを救えないかといつたことを提案させていただき、昨年度から、モデル地区を設定して生活困窮世帯を対象に学習支援事業が実施されています。開始から1年半が経過しましたが、この事業の実績と課題について伺います。

答 (保健福祉部次長)：個別指導により学習意欲が向上し自発的に学習する生徒が多數いたと聞いております。また講師が年の近い大学生ということで進路や日常的な悩みも相談でき、居場所としても効果的であったと認識しています。課題としては、学習面の指導だけでなく、複合的な問題を抱えている利用世帯の生活面の相談に対する連携をさらに深めていくことだと考えています。

問 モデル地区での実施を、全市にどう展開していくのかという課題もあります。さまざまな手法が考えられますが、学習に特化するなら塾に委託するのも一つの手法であり、市の財産である退職された先生方をもつと登用できないかとも考えます。今後はどう考えるかお伺いします。

答 (教育長)：貧困世帯、不登校など生徒それぞれのニーズに応えられるのが理想であり、これから確実に構築しなければなりません。法人化して事業展開できないと退職校長会に提案したこともあります。塾や退職校長会に委託して、コミセンなどで活動してもらうのも一つの方法だと思います。中学生は受験という喫緊の課題があるので、保健福祉部と連携しながら、学校以外の場での学習の場の提供について前向きに検討してまいります。

答 (市長)：市制施行50周年を含めた来年度予算編成に向けた考え方について

- ・ 新型コロナウイルス感染症対策について
- ・ 身体障がい者のリハビリテーションに対する支援について
- ・ その他の質問



eスポーツの活用と連携について

政進会 宇田川 希

問 eスポーツとは、エレクトロニックスportsの略で、昨今、数万人規模のスタジアムや大ホールでの多くの観客の前で、コンピュータゲームの対戦をするシーンが、よく取り上げられていますが、家で友人が集まり対戦ゲームを楽しむのもeスポーツあります。韓国では多くの大学にeスポーツ学科があり、中国では全ての高等学校でeスポーツを教える仕組みがあります。アメリカでは多くの大学が奨学金制度を取り入れ、また高等学校では体育科目の一つとしてeスポーツが採択されています。ぜひ偏見を持たずに関心を持っていただき、市においても活用の方法や連携の仕方により、今後の新たな文化の創造として、地域活性化や若者の流出防止、さらなる流入促進につながるのではないかと考えます。市のご所見をお伺いします。

答 (市長)：eスポーツは、eスポーツを従来の健康や体力保持・増進のために行われるスポーツとして扱うべきか、国内外の動向を注視しつつ研究しています。また全国の自治体の中には、eスポーツを産業振興や地域活性化に上げようとする動きが見られます。市としても、今後のeスポーツへの行政としての関わり方を研究してまいります。

答 (市民協働部長)：eスポーツの特性として、障がいの有無や年齢に関係なく多くの人が楽しめる観点や、オリンピックのデモンストレーション競技としての採用など、期待されているジャンルであると認識しています。市としてeスポーツを取り巻く社会的な情勢、コンピュータゲームとしてのコンテンツの進化、それを生きるハードの技術進歩などにも注視しながら研究してまいります。

- ・ 学校における新型コロナウイルス感染症対策について
- ・ その他の質問